

<https://code.org>

Aprendiendo con Code.org

¿Qué es CODE.org?

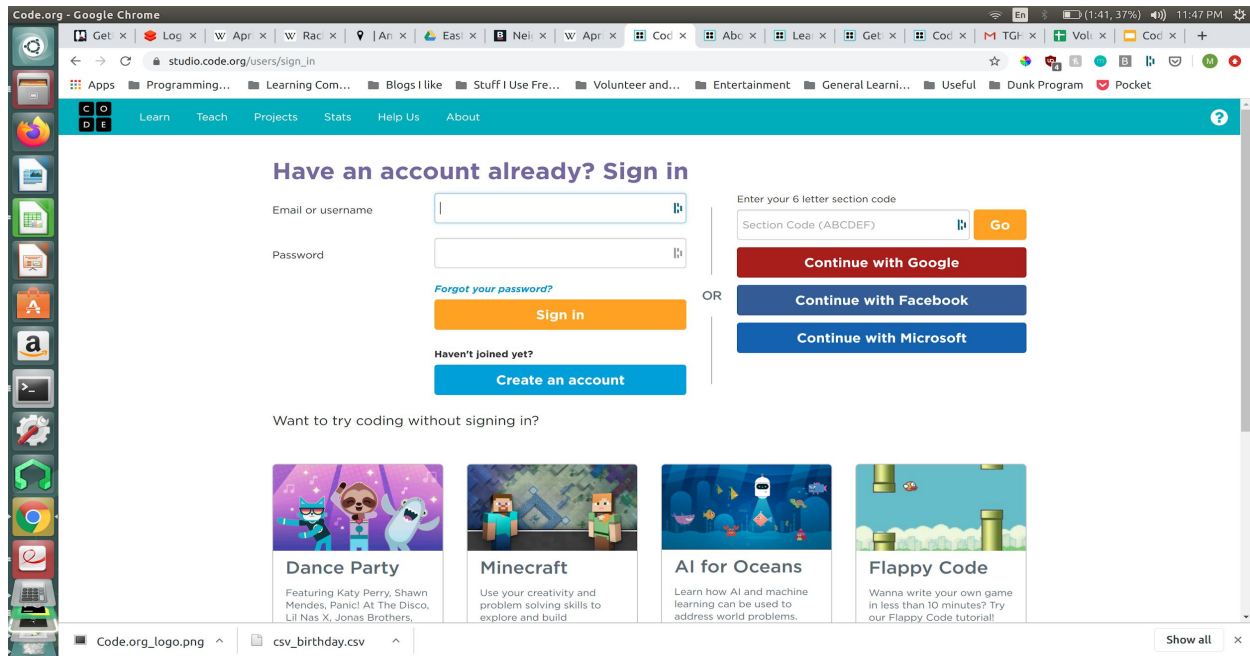
Code.org es un sitio web diseñado para presentar a los estudiantes de todas las edades los conceptos de codificación y ciencias de la computación. Code.org ofrece una variedad de lecciones gratuitas e interactivas. ¡Los estudiantes aprenden a programar mediante bloques de arrastrar y soltar que les permiten aprender y ser creativos!

Instrucciones de inicio de sesión

- Primero navegue a <https://code.org>
- Querrá que el usuario inicie sesión en code.org con el botón Iniciar sesión en la esquina superior derecha de la pantalla
- El estudiante que aprende con Code.org no necesita iniciar sesión para tomar lecciones, pero iniciar sesión es la única forma de guardar el progreso

The screenshot shows the Code.org homepage. At the top, there is a teal navigation bar with the CODE.org logo on the left and a 'Create' dropdown menu and a 'Sign in' button on the right. The 'Sign in' button is circled in red. Below the navigation bar, the main content area features the 'CODE BREAK' logo in large, stylized letters. Underneath the logo, it says 'Take a Code Break! Your weekly dose of inspiration, community, and computer science.' and 'Every Wednesday at 10am PST / 1pm EST'. There are two buttons: 'Learn more' and 'Watch the Video'. To the right, there is a featured section for 'This week's special guest' with a photo of Bill Gates and his name below it. At the bottom, there is a teal footer with a home icon, the text 'School closed? Learn at home. Take a Code Break, or see resources for students, parents, and teachers.', and a 'Get started' button.

- Cuando haga clic en Iniciar sesión, aparecerá la siguiente pantalla. Si el estudiante ya tiene una cuenta, puede iniciar sesión a través de un correo electrónico y una contraseña o puede iniciar sesión a través de un servicio como Google.
- Si el estudiante ya tiene una cuenta, avance en el documento para usar Code.org.



- Si el estudiante no tiene una cuenta de Code.org, debe hacer clic en el azul grande Crear una cuenta.
- El alumno puede crear una cuenta si tiene un correo electrónico y contraseña existentes o puede usar Google si tiene un perfil de Google. Los padres / tutores también pueden usar su propio correo electrónico y contraseña si el estudiante no tiene la edad suficiente para tener su propio correo electrónico

Sign up for Code.org

Sign up for an account to track your progress or your child's progress or manage your classroom. [You can browse the various stages and puzzles](#) without an account, but you will need to sign up to save your progress and projects.

Already signed up? [Sign in](#)

OR

Sign up with your email address

Email *

 Password

 Password confirmation

- Deberá completar información adicional y finalizar la creación de la cuenta Code.org /

Finish creating your account

Fill out the following information to finish creating a Code.org account for **matthewjrice44@gmail.com**. [Cancel](#)

Account Type

I am a parent/guardian signing up on behalf of my child

Parent/Guardian Email

Can we email you with occasional updates on your child's progress and projects, and updates about their course and computer science? ([See our privacy policy](#)) Yes No

Display Name (e.g. Cool Coder or Jane S.)

Age

Gender (optional)

By signing up for Code.org, you agree to our [Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#).

[Go to my account](#)

Felicidades! Ha creado una cuenta. Verá una página como la siguiente donde un estudiante puede comenzar a buscar actividades en Code.org



Learn computer science when schools are closed

Students can continue to learn at home while schools are closed. Take a Code Break with us, or see resources for students, parents, and teachers - including videos, fun tutorials, and projects!

[Get started](#)

My Courses

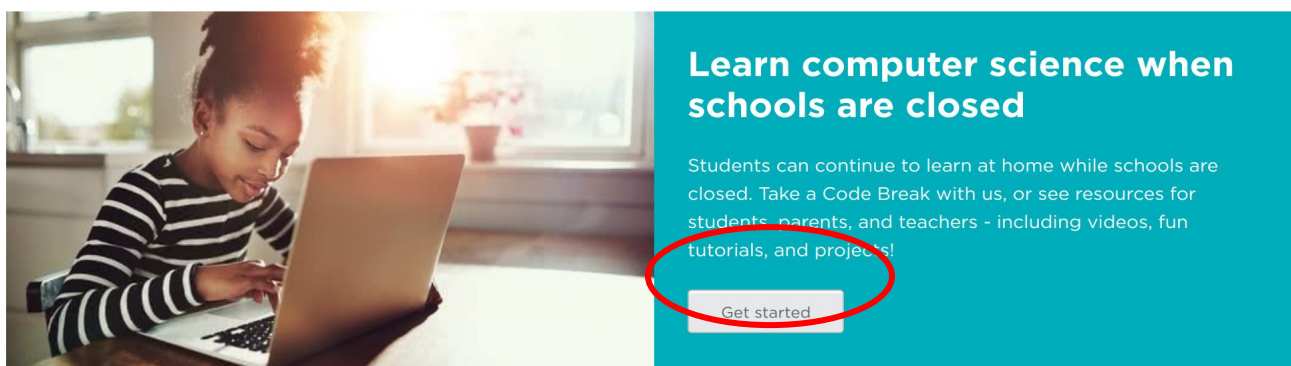
[Start learning](#)

Browse Code.org's courses to find your next challenge.

[Find a course](#)

Usando Code.org

- Cuando inicies sesión, serás llevado a Mi Panel con las siguientes opciones
- Hacer clic en Comenzar en el tablero es un buen lugar para encontrar actividades.
- También puede sumergirse directamente en los cursos haciendo clic en Buscar un curso.
- Finalmente, puede comenzar un proyecto de inmediato desplazándose a Comenzar un nuevo proyecto y haciendo clic en cualquiera de los proyectos. Haga clic en Ver lista completa para ver más proyecto



My Courses

Start learning

Browse Code.org's courses to find your next challenge.

Find a course

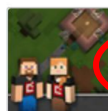
Start a new project



Sprite Lab



Artist



Minecraft Designer



Dance Party

View full list

Empezar

- Cuando haga clic en Comenzar, se lo dirigirá a una página con varias opciones de inicio para un estudiante.

Una excelente manera de probar el curso Code.org es con las lecciones de la Hora del Código.

Hour of Code: Try these engaging, introductory tutorials

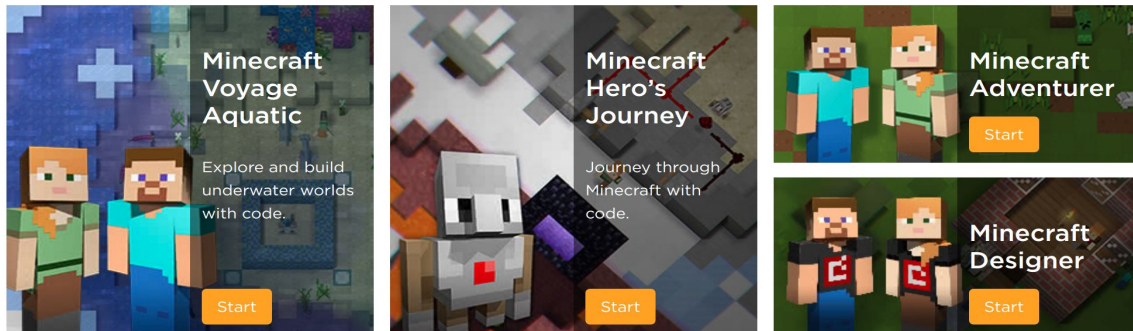
Try a one-hour tutorial designed for all ages. There are hundreds of activities and tutorials in over 45 languages.

- **Dance Party** - Code a dance party featuring music by Katy Perry, Shawn Mendes, and more.
- **Minecraft** - Use your creativity and problem solving skill to journey and explore new worlds.
- **AI for Oceans** - Learn how AI and machine learning can be used to address world problems.
- **Flappy Code** - Write your own flappy game code.
- **Coding in Astronomy** - Learn about astronomy using Quorum, a programming language accessible to blind or visually impaired learners.
- And many **more tutorials!**

- Un ejemplo de la colección de lecciones de la Hora del Código son las actividades de Minecraft
- Hacer clic en una de estas actividades llevará al alumno a una actividad interactiva donde navegará por el mundo de Minecraft con código

Minecraft Hour of Code Tutorials

Many languages | Modern browsers and tablets | Grades 2+



- La página **Comenzar** también incluye una sección con videos que presentan temas de informática

Videos: Watch these easy 3-5 minute educational videos



How Computers Work: With an introduction by Bill Gates, **this series** of six short videos is designed to be approachable for everyone and easy to understand. The series explains what makes a computer a computer, how digital information is represented in 1s and 0s, how computer circuits work to manipulate digital information, and how a central processing unit (CPU) and operating system control the inputs, outputs, memory, and hardware of a computer.



How the Internet Works: This series of **eight short videos** features Vint Cerf, the inventor of TCP/IP, David Karp the founder of Tumblr to explain HTTP and HTML, Google's "Security Princess" to explain SSL and cybersecurity, and engineers from Microsoft.

[Visit our video library.](#)

Learn the fundamentals with our self-paced courses

Express courses

A great option for students getting started on their own. You'll learn the fundamentals of computer science with drag & drop blocks. Create your own drawings and games. **Note: Express courses are currently only available in English, Hindi, Italian, and Spanish. For other languages, we recommend our 20-hour Accelerated Course. To see what's available in your language, visit our course catalog.**

Express Course

An introduction to computer science: combines the best of our elementary school curriculum for older students.

Ages: 9-18

Express Course

Pre-reader Express

An introduction to computer science for pre-readers: combines the best of our kindergarten and first grade courses.

Ages: 4-8

Express Course for pre-readers

- La página **Comenzar** contiene una sección con sus cursos Express. ¡Estos cursos son excelentes para el aprendizaje autoguiado!
- Hay lecciones tanto para pre-lectores como para primaria y secundaria.

Encuentra un Curso

- Puede hacer clic en el botón Buscar un curso en Mi tablero y acceder a una pantalla a continuación donde puede buscar cursos por grado

Full course catalog

[View my recent courses](#) >

Browse our catalog of courses from Code Studio and 3rd party partners.

Grades K-5

Learn to make your own game, app, or computer drawing.

[Learn more](#)

Grades 6-12

Build real working apps, games and websites using blocks, JavaScript, CSS, HTML and more.

[Learn more](#)

Beyond K-12

Go beyond Code.org and continue your path in computer science. Browse online schools and courses.

[Learn more](#)

- Haga clic en Obtener más información lo llevará a una selección de cursos apropiados para su edad
- Los cursos expresos mencionados anteriormente en el documento se enumeran aquí.

- También hay una lista adicional de cursos apropiados para la edad.
- Debajo de los cursos adicionales hay una variedad de cursos recomendados por Code.org para que un estudiante explore

Grades K-5

Courses by Code.org


Computer Science Fundamentals Express Courses

A great option for students getting started on their own. You'll learn the fundamentals of computer science with drag & drop blocks. Create your own drawings and games.

Pre-reader Express

An introduction to computer science for pre-readers: combines the best of our kindergarten and first grade courses.


Ages: 4-8



Express Course

An introduction to computer science: combines the best of our elementary school curriculum for older students.

Ages: 9-18




Computer Science Fundamentals for Elementary Schools

For pre-readers in elementary school classrooms

Course A

An introduction to computer science for pre-readers.


Ages: 4-7



Course B

An introduction to computer science for pre-readers. (Similar to Course A, but with more variety for older students.)

Ages: 5-8




For older students in elementary school classrooms

Course C

Learn the basics of computer science and create your own art, stories, and games.


Ages: 6-10



Course D

Quickly cover concepts from Course C, then go further with algorithms, nested loops, conditionals, and more.


Ages: 7-11



Course E

Quickly cover concepts in Course C & D and then go further with functions.


Ages: 8-12



Course F

Learn all the concepts in Computer Science Fundamentals and create your own art, story or game.

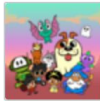
Ages: 9-13



Comience un Nuevo Proyecto

- Un estudiante tiene la opción de saltar directamente a los diversos proyectos que ofrece Code.org.
- Estos son excelentes proyectos para comenzar de inmediato o practicar habilidades.
- Haga clic en **Ver lista completa** para ver todos los proyectos que ofrece

Stories and Games with Play Lab



Play Lab



Infinity



The Amazing World of Gumball



Ice Age

Games with Events



Sprite Lab



Dance Party



Flappy



Star Wars (Blocks)



Star Wars



Bounce



Sports



Basketball

Drawing

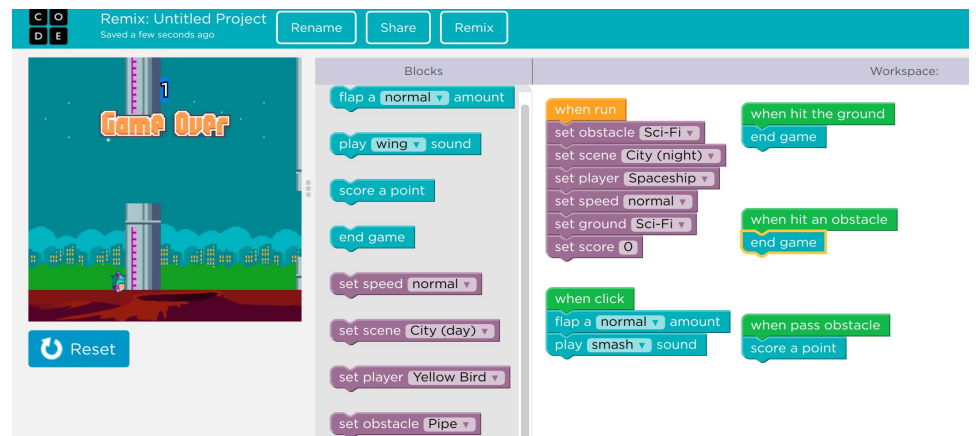
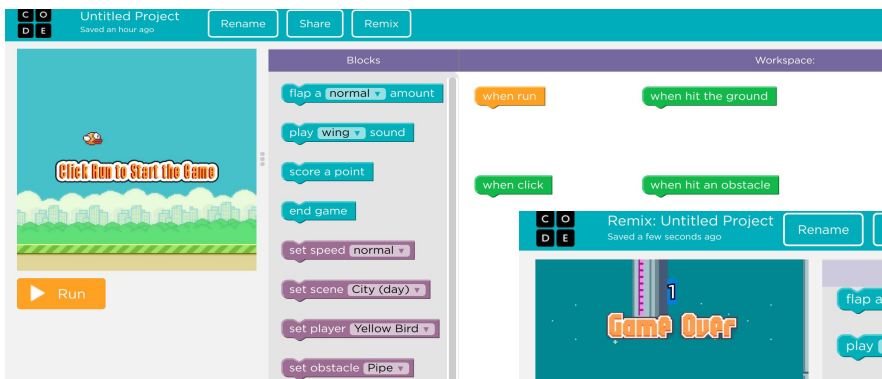


Artist

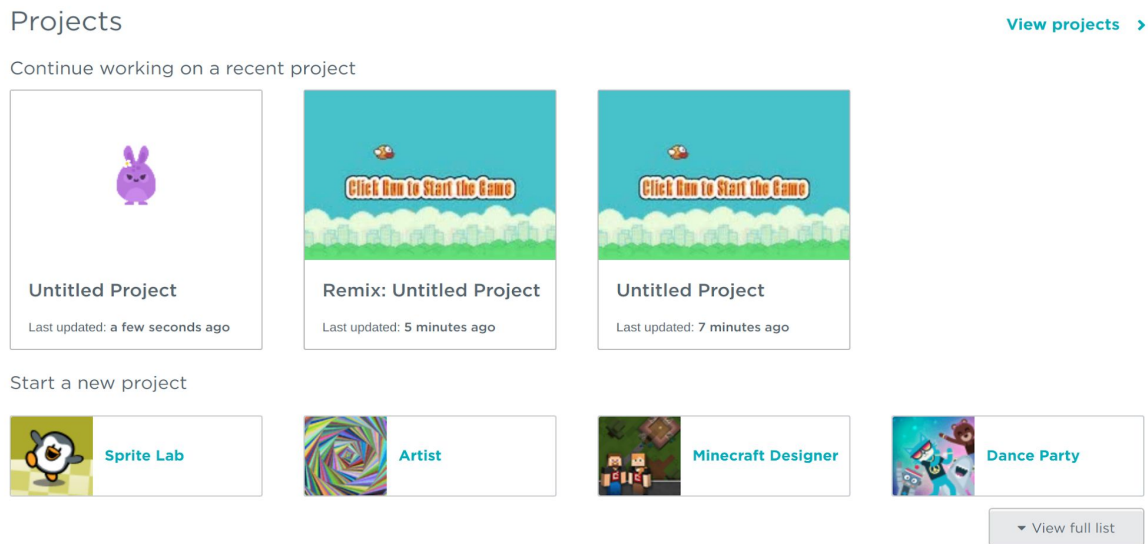


Frozen

- Cuando se selecciona un proyecto, el alumno será llevado al espacio de trabajo del proyecto Code.org
- El alumno puede interactuar con el bloque de código de arrastrar y soltar.
- En las capturas de pantalla a continuación, puede ver un ejemplo de un proyecto al principio y un proyecto después de que un alumno haya interactuado con él.



- ¡La gran parte de haber iniciado sesión en Code.org es que el progreso del estudiante se guarda y pueden volver a un proyecto que comenzaron previamente!
- En **Mi Dashboard** puedo abrir proyectos que comencé en otra sesión



- Estas instrucciones cubren los conceptos básicos de **Code.org**. El sitio web tiene muchos más recursos y actividades divertidas para estudiantes de todas las edades
- Si llegó hasta aquí, usted o su estudiante están listos para comenzar a trabajar en.

Code.org

¡Felicidades! ¡Feliz Codificación!